

## Opis 3 gier

Poniżej znajdują się 3 gry ortograficzne. Pierwsza z nich dotyczy zasad pisowni „ó”, druga pisowni „rz”, a trzecia pisowni „ch”.

Do każdej z gier – poza planszą z opisem zasad pisowni do każdej z gier (która znajduje się w załączeniu) – potrzebujemy zwykłych kart do grania od 2 czyli całej talii kart.

### PRZEBIEG GRY

Najpierw wybieramy, w którą grę gramy – dotyczącą zasad pisowni „ó” czy pisowni „rz” czy też pisowni „ch”. W zależności od tego, którą grę wybieramy kładziemy na stole planszę z opisem kart i zasadami pisowni.

### WERSJA 1

Karty tasujemy. Kładziemy je odwrócone na stole. Każdy z uczestników kolejno losuje kartę i sprawdza, jakie wyraz ma teraz wymyśleć i podać. Przykładowo jeśli gramy w grę dotyczącą zasad pisowni „ó”, a wylosujemy „króla” to musimy podać wyraz z „ó”, który wymienia się na „o” (bo taka informacja jest na planszy), a jeśli wylosujemy kartę „AS” to podajemy wyraz z końcówką –ów. Jeśli podane przez uczestnika słowo jest zgodne z zasadą, to wówczas uczestnik zdobywa kartę, którą wcześniej wylosował. Teraz kartę ze stosiku na stole losuje kolejny uczestnik. On również sprawdza na planszy zasadę, z którą musi być zgodny podany przez niego wyraz. Wymyśla i podaje wyraz zgodny z wylosowaną kartą –zasadą. Wówczas zdobywa kartę, itd.

Wygrywa osoba, która zdobędzie najwięcej kart.

W celu utrudnienia gry można wprowadzić regułę, że nie wolno powtórzyć wyrazu już wcześniej wypowiedzianego przez jakiegoś uczestnika.

### WERSJA 2

Rozdajemy wszystkie karty między uczestników po równo (lub rozdajemy określoną liczbę kart np. po 5 - 8 kart). Uczestnicy sprawdzają swoje karty i w kolejnych rundach podają wyrazy, które reprezentują określoną zasadę (wskazaną na karcie z opisem). W ten sposób pozbywają się swoich kart. W każdej rundzie można pozbyć się jednej karty podając właściwe słowo. Wygra osoba, która na koniec gry będzie miała najmniej kart.

Życzymy dobrej zabawy.

As – „ó” w końcówce „-ów”

Król – „ó” wymienne w „o”

Dama – „ó” niewymienne, wyraz na „p”

Walet – „ó” w końcówce „-ówka”

10 – „ó” wymienne w „e”

9 – „ó” niewymienne, wyraz na „w”

8 – „ó” niewymienne, wyraz na „o”

7 – „ó” niewymienne, wyraz na „s”

6 – „ó” niewymienne, wyraz na „k”

5 – „ó” w końcówce „-ówna”

4 – „ó” na początku wyrazu

3 – „ó” niewymienne, wyraz na „r”

2 – „ó” w części „róż”

As - „Rz” niewymienne na początku

Król – „Rz” niewymienne w środku wyrazu

Dama – końcówka –arz lub -erz

Walet – „rz” wymienne na „r”

10 – „brz”

9 – „grz”

8 – „chrz”

7 – „prz”

6 – „trz”

5 – „drz”

4 – „krz”

3 – „jrz”

2 – „wrz”

As – „ch” przed spółgłoską „l”

Król – „ch” przed spółgłoską „ł”

Dama – „ch” przed spółgłoską „m”

Walet – „ch” przed spółgłoską „n”

10 – „ch” przed spółgłoską „w”

9 – „ch” przed spółgłoską „r” lub „rz”

8 – „ch” przed spółgłoską „t”

7 – „ch” przed spółgłoską „c”

6 – „ch” na końcu wyrazu

5 – „ch” wymienne w „sz”

4 – „ch” wymienne w „s”

3 – „ch” w początku arch-

2 – „ch” w początku psych-